



## SYSTÈME DES POINTS DE SET

### Tir intérieur – Épreuves par duels

#### Aide mémoire

- Le gagnant du duel n'est pas nécessairement l'athlète qui aura le plus haut pointage du duel
- Le gagnant du duel est décidé par le nombre de points accumulé par chaque athlète, basé sur le nombre de set gagné, égalisé ou perdu.
- Pas de temps supplémentaire accordé pour un problème d'équipement ou de santé
- Les scores des athlètes ayant des exempts et des duels forfaits ne sont pas comptabilisés (Un forfait est un match ou l'un des 2 athlètes n'est pas présent quand l'ordre de tir est décidé ou n'est pas présent au début du match. **L'athlète présent quand l'ordre de tir est décidé ou présent au début du match est déclaré gagnant**) (3.7.4.3)
- Pour les athlètes avec exempts ou forfaits qui auront un ballot d'assigné et qui désirent faire le match, le tir se termine après le 3<sup>e</sup> set.

#### Établissement des points

Lorsqu'un athlète :

- Gagne un set : 2 points
- Égalise un set : 1 point
- Perd un set : 0 point

#### Duels – volée de 3 flèches

- 18 mètres – blason de 40 cm (saufs : Minimum tous et benjamins recourbés – 60 cm)
- 2 minutes – 3 flèches/set
- Minimum 3 sets
- Maximum 5 sets
- Nombre de points requis pour gagner le duel : 6 points
- **Tir de barrage après 5<sup>e</sup> set** si toujours à égalité, donc 5 - 5
  - o **Seulement une flèche**
  - o La plus près du centre détermine le gagnant

#### **Le duel se termine dès qu'un athlète cumule 6 points – Situations possibles**

Après 2 sets: **4 – 0** 3 – 1 2 - 2 (aucun gagnant possible)

Après 3 sets : **6 – 0** 5 – 1 4 – 2 3 – 3 (**1 gagnant**)

Après 4 sets : **7 – 0** **6 – 2** **5 – 3** **4 – 4**

Seule situation possible après 5 sets: 5 – 5

- Tir de barrage pour le pointage :

TRUC - les chiffres des pointages pour un même set sont toujours pairs ou impairs. Il ne peut y avoir un chiffre pair avec un chiffre impair, si cela arrive, c'est qu'il y a erreur dans la comptabilisation du match en cours.